

Hoyo/ Hole	Par	Distancias/Distances				Hcp				
1	4	300	280	260	235	15				
2	3	160	143	127	109	17				
3	5	491	472	443	398	11				
4	4	332	296	240	204	13				
5	5	489	462	443	402	3				
6	4	419	388	307	274	1				
7	3	186	164	142	119	9				
8	4	384	357	335	309	7				
9	4	371	356	343	325	5				
1ª Vuelta	36	3132	2918	2640	2375					

**ARREGLE LOS PIQUES / REPAIR BALL MARKS**  
**RASTRILLE LOS BUNKERS / RAKE THE BUNKERS**  
**RESPETE EL RITMO DE JUEGO Y LAS INSTRUCCIONES DEL MARSHALL**  
**/ RESPECT PACE OF GAME AND MARSHALL INSTRUCTIONS**

Hoyo/ Hole	Par	Distancias/Distances				Hcp				
10	5	504	484	459	438	2				
11	3	170	160	143	125	6				
12	4	310	288	261	236	18				
13	4	316	297	271	254	12				
14	5	506	485	467	441	4				
15	3	184	167	139	118	8				
16	4	365	332	312	239	16				
17	4	278	272	266	255	14				
18	4	368	343	318	290	10				
2ª Vuelta	36	3001	2828	2636	2396					
Total	72	6133	5746	5276	4771					

**Firma Jugador**  
**Player's Signature**

**Firma Marcador**  
**Marker's Signature**

**Total**  
**Hcp.**  
**Neto/**  
**Nett**


**REGLAS LOCALES**

**Fuera de límites**

Está delimitado por las vallas que rodean el campo. En el Hoyo 1, si una bola sale por la izquierda cruzando la carretera alcanzando la parte del campo que está al otro lado de ella, la bola se considerará fuera de límites.

**Terreno en reparación**

Está prohibido jugar en las zonas definidas como terreno en reparación. (Estacas azules)

**Obstáculos de agua**

- Para proteger el plástico del lago, está prohibido jugar toda bola que repose en el plástico del lago o cuando el stance del jugador obligue a pisar el plástico (hay que dropar con un golpe de penalidad fuera del obstáculo de agua, según regla 26-1)
- Existe una zona de dropaje opcional en el obstáculo de agua lateral del Green del hoyo 10.
- En el hoyo 13, sólo cuando la bola cae en el obstáculo de agua marcado con estacas amarillas, el jugador puede utilizar una zona de dropaje.

**Torre de alta tensión (Hoyos 3 y 8)**

Si la bola tocara el cable de Alta Tensión o la misma torre, el jugador deberá obligatoriamente repetir el golpe sin penalidad.

**Obstrucciones inamovibles (Regla 24.2)**

Todos los caminos, satélites de riego, aspersores, arquetas y estacas blancas son obstrucciones inamovibles.

También son considerados obstrucciones inamovibles los tutores o cables sosteniendo árboles.

Obstrucciones móviles (Regla 24.1)

Las piedras de los bunkers son consideradas obstrucciones móviles.

**Distancias**

Las distancias de la tarjeta del recorrido y los tees de salida están medidos al centro de Green. Las señales blancas de 200m, las amarillas de 150m y las rojas de 100m están medidas a principio de Green.

**Zonas desérticas**

Estas no son bunkers, por lo tanto los jugadores pueden apoyar el palo en las zonas desérticas. Queda prohibido el acceso de los buggys a estas zonas desérticas.

Los regatos producidos por la erosión del agua se consideran terreno en reparación.

**Por favor dejen el campo tal como a ustedes les gustaría encontrarlo**

**LOCAL RULES**

**Out of bounds**

All defining boundaries are Out of Bounds. In Hole 1, if a ball comes out on the left across the road reaching the part of the field that is on the other side of it, the ball will be considered out of bounds.

**Ground under repair**

It is forbidden to play from areas defined as Ground under Repair (Blue Stakes)

**Water hazards**

- In order to protect the liner of the lake it is forbidden to play the ball if it lies on the liner or the players stance would be on the liner. The ball must be dropped outside the hazard in accordance with rule 26-1 (penalty of 1 stroke)

- For a ball in the lateral water hazard around the green of hole 10 the player may use the dropping zone only if the ball crossed the margin of the water hazard from the green side of the lake.

- Hole 13, only when a ball crossed the margin of the water hazard between the yellow stakes, the player is allowed to use the dropping zone.

**High Voltage Tower (Holes 3 and 8)**

If the ball touches the High Voltage cable or the tower itself, the player must repeat the shot without penalty.

**Immovable Obstructions (Rule 24.2)**

All paths, gray irrigation boxes, sprinkler heads, draining covers and White stakes are immovable obstructions.

Tutors or cables holding trees are also considered immovable obstructions.

Movable Obstructions (Rule 24.1)

Stones in the bunkers may be considered as movable obstructions.

**Distances**

Distances on the score card and the markers at the tees are measured to the middle of the greens. The white 200m, the yellow 150m, and the 100m markers are measured to the front of the greens.

**Waste areas**

These are not bunkers, the player is allowed to ground the club. The access of buggies to these waste areas is forbidden.

The water erosion gullies may be treated as ground under repair.

**Please leave the course in the condition you would like to find it.**